

# Scheda alunno B

# San Giorgio e il drago

Nel testo che il cavaliere Giorgio scrive a Marco ci sono degli errori. Trovali, scrivi nella colonna a fianco le parole corrette, poi rileggi la leggenda e disegna una scena del racconto nella pergamena.

Tanto tempo fa, in un regno lontano, viveva un enorme mostro.

Era insaziabile e, per placare la sua rabbia, gli animali della zona gli procuravano due piante di camomilla al dì. Ma un brutto giorno le piante finirono, così gli animali furono costretti a dargli in pasto i propri cuccioli, tirando a sorte il nome.

Tutti erano disperati, ma il re non faceva nulla per fermare il mostro. Solo quando venne sorteggiato il suo cucciolo allora si infuriò, ma gli animali dissero che la legge era uguale per tutti, così il cucciolo fu mandato in riva al mare.

A questo punto passò di lì un carabiniere di nome Giorgio, vide il cucciolo e decise di salvarlo uccidendo il mostro con la sua fionda.

A large rectangular frame with a dotted border. Inside the frame, there is a stylized scroll design. The scroll has a grey-shaded top-left corner and a grey-shaded bottom-left corner, with the rest of the scroll area being white. The scroll is oriented vertically, with the top-left corner being the starting point of the scroll and the bottom-left corner being the ending point. The scroll is framed by a solid black line that follows its path, leaving a large white rectangular area in the center of the dotted frame.